1. Что такое interface?

Interface отвечает на вопрос «какой», «что делающий». Используется окончание -able Drawable. Нельзя создавать объекты типа interface также как и abstract. Interface можно наследовать много раз. Ключевое слово implements – реализуется.

1. В чем отличие interface от обычного класса?

В interface все методы abstract.

1. Объясните применение interface.

Создаётся новый interface (класс только вместо слова class используется слово interface ). Называем например Drawable.

Прописывается abstract метод. Далее имплементится в классе потомке. И в мэйне уже можно создавать новый объект ссылаясь либо на имя класса к примеру Circle circle = new Circle(); Либо используя интерфэйс к примеру Drawable circle = new Circle();

4. Отличие interface от abstract класса?

Abstract наследуется один раз, interface много.

5. Что такое ссылка?

Ссылка указывает на объект в памяти. Cow cow = new Cow();

Cow cow это ссылка, new Cow(); это объект

6. Как можно использовать ссылку типа родительского класса для других объектов типа наследник?